

工作周报总结

2013-8-11 侯雨濛

本周工作：

1. 完成了计算机游戏程序设计的大程作业，用 Unity 3D 引擎通过修改脚本语言实现了迷宫游戏的基本场景 AI 和人物 AI。
2. 完成了虚拟现实课程的大程的电脑部分的程序，同样用的是 Unity 3D 引擎，制作了一个款基于场景模型的赛车操作游戏。
3. 在自己构思的项目上和小马哥师兄讨论了数据的提取和收集的工作，包括收集数据的来源，内容和属性等。还在讨论。

下周任务：

下周我将进行将近两周的旅行，可能没有什么时间在进行工作。